Teste baseado em experiência, Ad-hoc e exploratório

Teste baseado em experiência é baseado nas habilidades e intuição do testador, como também experiência com aplicativos e tecnologias semelhantes. Dentro desse tipo de teste tem a suposição de erro, teste exploratório e teste baseado em checklist.

Teste de caso de uso

Caso de uso descreve um possível comportamento de "atores/usuários" e sistemas.

Cenários de teste

Casos de testes descrevem uma ideia específica a ser testada e serve como base para executar os testes manuais e automatizados, que devem cobrir o máximo de situações possíveis.

Os casos de testes devem estar de acordo com a documentação, ser objetivos e não exaustivos, deixar claro o resultado, atingir a maior cobertura possível, estar sempre atualizado.

Estratégia de testes e abordagem de teste

Estratégia de teste é onde é abordado e definido as técnicas, níveis e tipos de testes para o projeto. Define também as entradas e saídas do desenvolvimento.

Definir os objetivos, separar papéis e responsabilidades, definir quais testes em cada fase do projeto.

Realizar a documentação de todos os passos definidos.

Um exemplo de ferramenta para realizar o mapeamento e documentação é o “MIRO”.

Análise de risco

O risco envolve a possibilidade da ocorrência futura de um evento com consequência negativa.

A análise ajuda a decidir por onde e quando começar a testar.

Ferramenta para criar matriz de risco: “IDEA FLIP”.